

## LIKOVNO SNOVANJE 1 - 7. razred (7.a, 7.b, 7.d)

4. teden (od 23.11. - 27.11.2020)

Učenke in učenec.

Hvala vam za vse poslane kofetkarije! Pri avtoportretih, naslikanih s kavo ste se nekateri res potrudili. Čakam le še dva izdelka!

Veselim se, da vam razložim, kaj vas čaka v naslednjih urah pri izbirnem predmetu.

Prepričana sem, da bom dobila čudovite izdelke.

Danes se bomo pogovarjali o pojmu **MODA**.

Če koga slišite, da reče: »To je pa res modno!«, bi lahko povedal tudi, da je sodobno. Moda označuje slog in okus časa pri najrazličnejših predmetih vsakdanje uporabe (avtomobili, glasba, pohištvo,...) in ne le oblačil. Nas bo zanimala moda v oblačenju.

Verjetno ste že slišali pregovor : »**OBLEKA NAREDI ČLOVEKA**«.

Se strinjate s tem? Kako si pa vi ta rek razlagate?

Škoda, da nismo skupaj v razredu, da bi lahko razpravljali na to temo. Z oblačili marsikaj lahko sporočamo o sebi, npr. katera glasbena zvrst ti je mogoče všeč, tvoj družbeni položaj, poklic (npr. medicinska sestra, policist, duhovnik, ...). Preko načina oblačenja lahko ugotovimo, kaj si oseba misli o sebi. Z oblačili lahko prekrijemo kakšne svoje napake in poudarimo svoje vrline.

Oblačila oblikuje **modni oblikovalec**. Tudi vi se po končani osnovni šoli lahko odločite za ta poklic. Vpišete se v Srednjo šolo za oblikovanje- smer modno oblikovanje. Po zaključku srednje šole, pa imate možnost nadaljevanja šolanja na fakulteti. Delo modnega oblikovalca temelji na oblikovanju oblačil, tekstilnih vzorcev in modnih dodatkov. Ker se modni trendi vsako sezono spreminjajo, modni oblikovalci vedno znova ustvarjajo aktualne modne izdelke, kar vnaša v svet mode svežino in vznemirljivost ob pričakovanju novega.

Modni oblikovalec mora biti kreativen, velikokrat drzen in izzivalen. Znati mora risati in izražati svoje ideje z risbo. Zelo dobro je, če zna tudi šivati, zato, da svoje ideje hitro preizkusi v pravem materialu. Poznati mora splošne lastnosti tekstila, vpliv lastnosti vlaken in tkanin glede na uporabnost izdelka.



Ta teden boste stopili v vlogo **modnega oblikovalca**.

Oblikovali boste **obleko iz papirja**.

**Napotki za delo** (naloga po potekala v več fazah):

1. premisli za koga boš oblikoval oblačilo
2. premisli kakšen bo namen, za kakšno priložnost bo obleka
3. poišči različne papirje iz katerih boš oblikoval oblačilo
4. nariši skico oblačila (pomembna je samo risba oblačila, ni se treba truditi z risanjem modela, obraza...)
5. **oblikovanje 3-d obleke** (oblikovati moraš še stojalo za obleko ali kakšen obešalnik)
  - bodi natančen pri rezanju, lepljenju, zvijanju papirja...
  - deli obleke naj bodo usklajeni, povezani (lahko dodaš tudi kak dodatek – šal, broško, pas – vse iz papirja)
  - kombiniraj različne vrste papirja, pazi tudi na barve
  - oblikuješ lahko obleko, srajco, suknjič, majico, trenirko...
  - obleka je lahko poljubne velikosti, vendar mora biti za realno velikost človeka (lahko je tvoje velikosti)

**Bodite drzni in ustvarjalni! Prav tako, kot so pravi modni oblikovalci!**

V tem tednu se lotite faz 1, 2, 3 in 4.

- ✓ Ko si končal-a svojo modno skico, mi jo pošlji.

Za pomoč sem vam pripravila nekaj skic in oblek za navdih! (Vir:pinterest.com)

