



BRKONJA ČELJUSTNIK

Bogomir Magajna



Zagotovo poznaš slovenske pravljичne in književne junake na spodnjih fotografijah.



Naj ti bodo slike v pomoč, da se spomniš, kaj je značilno za pravljice.

Nekaj značilnosti pravljic:

- pravljичna bitja,
- čarobni predmeti, dogodki, števila,
- dobro premaga zlo...



Bogomir Magajna je bil po poklicu zdravnik. Za mlade je napisal dela Brkonja Čeljustnik, Čudovita pravljica o Vidu in labodu Belem ptiču, Racko in Lija, V deželi pravljic in sanj, O zlatem klasu, zlatem grozdu in biseru, Povestice o punčki Maji.

Večkrat se je sprehajal po skrivnostnem svetu Škocjanskih jam, kjer je dobil idejo za kraljestvo Brkonje Čeljustnika.

Divji mož Brkonja Čeljustnik je živel v črnih borovih gozdovih in ščitil ljudi pred nevarnimi zvermi. Včasih je odšel v podzemlje, da bi se poigral z vilami, s škrti, z rakom Dolgokrakom in zmajem Triglavom. Ljudem je pripovedoval zgodbe, otroci so se lahko igrali z njegovimi dolgimi, belimi brki, ki so bili tako dolgi, da jih je moral trikrat zaviti od tal do nosu, in na katere je bil zelo ponosen. Na neki svatbi pa so mu pijani svatje brke odrezali. Razočarani Brkonja Čeljustnik se je zatekel v temačni del svojega kraljestva, podzemeljska bitja pa so se strašno maščevala nad ljudmi. Edina človeka, ki sta bila varna pred jezo Brkonje Čeljustnika, sta bila Postrvnik in Branko.

Berilo, str. 122–125

Ker vemo, kdo je avtor pravljice, tej pravljici rečemo **AVTORSKA PRAVLJICA**. To je kratka pripoved z značilnostmi pravljice. Od ljudske pravljice se razlikuje po tem, da je avtor pravljice znan.

V zvezek za slovenščino napiši naslov **Brkonja Čeljustnik** ter napiši odgovore na spodnja vprašanja. Vprašanj ti ni potrebno prepisovati.

- 1. Kje se pravljica dogaja?**
- 2. Katere književne osebe nastopajo v odlomku?**
- 3. Opiši kraljestvo Brkonje Čeljustnika.**
- 4. Na kaj je bil glavni junak najbolj ponosen?**
- 5. S čim sta se preživljala Postrvnik in Branko?**
- 6. Zakaj maščevanje Brkonje Čeljustnika ni doletelo Postrvnika in Branka?**

