



3D SLIKANJE NA RAČUNALNIK

Pripravila: Urška Šparemblek
januar 2021
OŠ Notranjski odred Cerknica



Pri predmetu likovna umetnost
si spoznal računalniški program
Slikar.

Tukaj pa boš izvedel, kako
lahko **2D** sliko spremeniš v **3D**.



Kaj so 3D oblike?

3D oblike so oblike, za katere imamo občutek, da jih lahko primemo. Tudi mene je učiteljica Urška prijela z miško, me postavila v različne položaje in me fotografirala.



Kje lahko ustvariš 3D oblike?

Skoraj na vsakem računalniku se nahaja program **3D-slikar**.

Kako se ta program uporablja, si oglej na spodnji povezavi:
[Program 3D-slikar](#)

NALOGA: Ustvari svoj 3D lik. Prepusti se domišljiji.

Izdelek pošli svoji učiteljici likovne umetnosti ali razredničarki.



VIRI:

- Avatar. Pridobljeno na: <https://www.bitmoji.com/>
- Slika prenosnika 1: Pridobljeno na: <https://pixabay.com/vectors/laptop-black-blue-screen-monitor-33521/>
- Slika prenosnika 2: Pridobljeno na: <https://pixabay.com/vectors/laptop-notebook-computer-black-158648/>
- Slike žabe: avtorsko delo (Urška Šparemblek)
- Ustvarjamo skupaj: 3D SLIKAR - Kako rišemo in ustvarjamo v programu? (posnetek): <https://www.youtube.com/watch?v=bRE-jGDlzxA>