

**Navodila za učence 8.a, 8.b, 8.c in 8.d pri izbirnem predmetu multimedija.**

Na spletni strani ACM tekmovanja Bober

<https://tekmovanja.acm.si/?q=bober/nalogerešitve>

reši primer ŠOLSKIH tekmovalnih nalog iz znanja računalništva Bober. Izberi leto 2019/20 in 2018/19.

**ACM Tekmovanja - Bober**  
Mednarodno tekmovanje iz računalniškega razmišljanja

Novice  
O Bobru  
Galerija  
**Naloge in rešitve**  
Rezultati 2019/20  
Pravila  
Razpis 2020/2021  
Razpis 2019/2020  
Razpis 2018/19  
Razpis 2017/18  
Razpis 2016/17  
Razpis 2015/16  
Bober v drugih državah  
Kontakt  
Pogosto zastavljena vprašanja  
Sponzorji

**Naloge in rešitve**  
Po tekmovanju vsako leto pripravimo knjižico z nalogami, rešitvami ter razlagami rešitev in njihovega računalniškega ozadja. Primerna je tako za delo v razredu kot za samostojno branje, saj se jo potrudimo napisati karseda preprosto.  
Za vajo - ali zabavo - lahko rešujete tudi naloge v tekmovalnem sistemu. Polje s kodo pustite prazno.  
Učenci do petega razreda pa naloge že nekaj let rešujejo na pole. Tudi te so objavljene. Morda vam pridejo prav tudi za kak krožek ali popestritev podaljšanega bivanja.

Tekmovalni sistem (pustite kodo prazno)	Pole za nižje razrede
<a href="#">Knjižica 2019/20</a>	<a href="#">šolsko, državno</a>
<a href="#">Knjižica 2018/19</a>	<a href="#">šolsko, državno</a>
<a href="#">Knjižica 2017/18</a>	<a href="#">šolsko, državno</a>
<a href="#">Knjižica 2016/17</a>	<a href="#">šolsko, državno</a>
<a href="#">Knjižica 2015/16</a>	<a href="#">šolsko, državno</a>
<a href="#">Knjižica 2014/15</a>	<a href="#">šolsko, državno</a>
<a href="#">Knjižica 2013/14</a>	<a href="#">šolsko, državno</a>
<a href="#">starejše</a>	<a href="#">Prosornice</a> , <a href="#">Kratke rešitve</a>

Nekateri učitelji so se zanimali za material za "dirko", ki smo jo na državnem tekmovanju v letu 2015/16 naredili medtem, ko so osnovnošolci čakali na rezultate. Vse, kar potrebujete, [pole in navodila](#), z veseljem delimo z vami :)

**Prinajajoči dogodki**

- [Tekmovanje Bober](#)
- [Šolsko tekmovanje](#)
- [Državno tekmovanje Bober](#)
- [Bober - šolsko tekmovanje](#)
- [Bober - šolsko tekmovanje](#)

**Organizatorji**

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za računalništvo in informatiko

Univerza v Ljubljani  
Pedagoška fakulteta

KLIKNI!

**Ime:** JAKA  
**Priimek:** RACMAN  
**Koda za dostop:**  
**Skupina:** 8. razred

Tekmujte

[Prijavite se kot učitelj](#)

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za računalništvo in informatiko

Za vsa vprašanja sem ti na voljo preko eAsistenta ali sporočil v spletni učilnici!

USPEŠNO DELO TI ŽELIM!